

ANEXA nr.2
la Hotărârea nr. 154/21 SEPTEMBRIE 2026
a Consiliului local al municipiului Bistrița

Obiectivul de investitii: "Îmbunătățirea eficienței energetice a blocului de locuințe, din municipiul Bistrița B-dul Independenței, Nr.59, Bl.4"

1. Indicatorii tehnico-economici:

Indicator	UM	Valoare
Valoarea totala investitiei	lei cu TVA	8.580.320,11
Din care valoarea C+M	lei cu TVA	6.851.562,08
Suprafata construita desfasurata	mp	10.138,40
Durata de executie a lucrarilor	luni	12
RCO18 - Locuințe cu o performanță energetică îmbunătățită	Locuințe (nr.)	85
RCR26 - Consum anual de energie primară (din care: al locuințelor, clădirilor publice, întreprinderilor etc.)	MWh/an	879,99
RCR29 - Emisii de gaze cu efect de seră estimate.	tone de CO2 echivalent /an	140,60
Consumul anual de energie finală pentru încălzire.	kWh/an	357.618,50
Săcderea consumului anual de energie pentru incalzire	%	82,70
Consumul anual de energie primară din surse regenerabile.	kWh/an	43.941,44

Descrierea principalelor lucrari de interventie propuse:

- izolarea termica a fatadei – parte vitrata,
- izolarea termica a fatadelor – parte opaca
- termoizolarea planseului peste ultimul nivel
- inchiderea balcoanelor si /sau a logiilor cu tamplarie termoizolanta;
- izolarea termica a planseului peste subsol (unde este cazul);
- izolarea termica la peretii si tavanele comune cu apartamentele, in accescasa scarii;
- izolarea termica a soclului (unde este cazul);
- inlocuire lifturilor existente cu lift nou de 4 persoane;
- solutii de ventilare naturala;
- reabilitarea si modernizarea instalatiei de iluminat din casele de scara:
- Inlocuirea corpurilor de iluminat fluorescent si incandescent din casele de scara:
- Instalarea unor sisteme descentralizate de alimentare cu energie utilizand resurse regenerabile de energie;
- alte lucrari;

Finanțarea lucrarilor se face din: Fondul European de Dezvoltare Regională, bugetul de stat, bugetul local și alte fonduri legal constituite cu aceasta destinație, potrivit legii.

Proiectant,
SC DESIGN CONSTRUCT IMOBIL SRL

